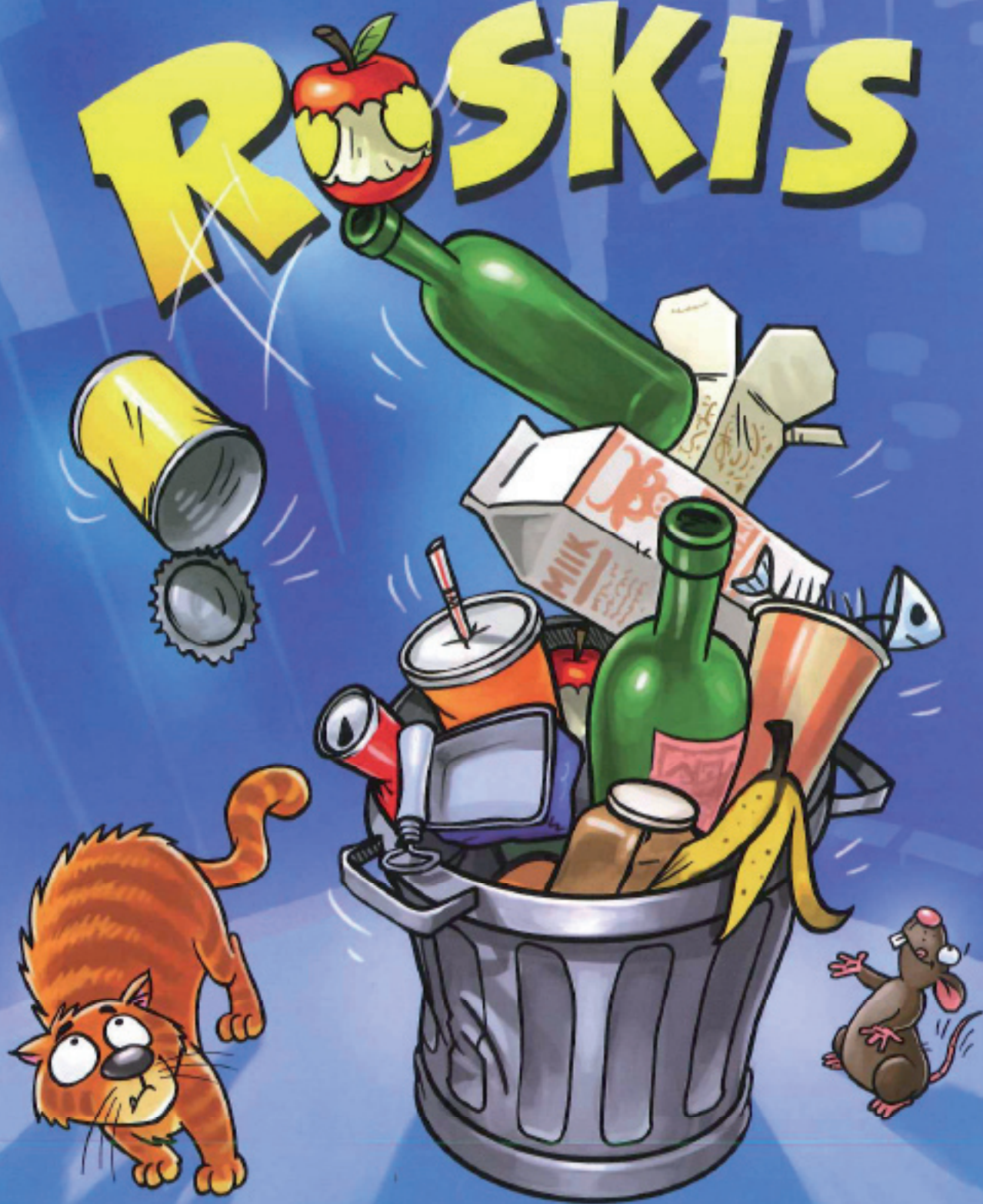


# ROSKIS



# ROSKIS



## SPELMATERIAL

50 nummerade kort(5 set av kort i 5 olika färger mellan 1 till 10)



40 träbitar med skräp(10 av varje med mjölkkartonger, burkar, flaskor och äppelskruddar)



6 poängmarkörer(minusvärden på ena sidan och plusvärden på den andra)



1 soptunna (ni måste sätta ihop de 3 delarna första gången ni spelar, se illustration till höger)

1 regelhäfte



## SPELBESKRIVNING

Alla vet det, ingen vill gå ut med soporna. Så spelarna staplar skräpet högre och högre. Om någonting ramlar ut måste spelaren vars tur det är tömma soptunnan och få minuspoäng. Lyckas ni däremot få i allt skräp i soptunnan får ni pluspoäng. Spelaren med mest poäng vinner.

*Notering: Spelidén är påhittad, ingen testning av stapling med riktigt skräp gjordes i verkliga livet ska sopor naturligtvis källsorteras!*

## SPELFÖRBEREDELSE

Placera soptunnan i mitten av bordet. Soptunnan är fylld med bitar av skräp från början, hur många är beroende på antalet spelare:

Spelare	Skräp i soptunnan
2	3 av varje mjölkkartong, burk, flaska och äppelskrudd
3	2 av varje mjölkkartong, burk, flaska och äppelskrudd
4	1 av varje mjölkkartong, burk, flaska och äppelskrudd
5	Inget skräp

Separera skräpet beroende av sort och placera dem bredvid soptunnan som ett förråd. Lägg poängmarkörerna i en hög med minusidan uppåt bredvid soptunnan. Sortera dem från -6 till -1 där -1 ligger överst i högen.

Varje spelare väljer en färg och tar de 10 korten. Med färre än 5 spelare kommer inte alla färger att användas och läggs tillbaka i lådan. Varje spelare blandar sina kort väl och lägger dem upp och ner i en draghög framför sig. Efter det drar alla spelare 3 kort tar dem till sin hand.





## HUR MAN SPELAR

Spelet pågår i max 10 omgångar. I början av varje omgång väljer alla spelare 1 av sina 3 kort och lägger upp och ner framför sig. När alla spelare har lagt ner sitt kort vänder alla samtidigt upp sina kort. Spelaren med det lägsta kortet börjar. Numret på kortet indikerar hur många bitar skräp man ska lägga i soptunnan. Efter den aktiva spelaren är klar fortsätter spelaren med näst lägsta numret och så vidare till alla spelare har lagt i skräp.

Om 2 eller flera spelare har samma nummer på sitt kort börjar spelaren med lägst antal möss på sitt kort och sen den med näst lägst antal möss och så vidare.

### Placera skräp i soptunnan

Skräp läggs i soptunnan med följande regler:

-  Du kan välja en valfri sorts skräp att lägga i soptunnan av det som finns tillgängligt. Du kan bara placera bitar av en sort på din tur. Om en sorts skräp tar slut innan du placerat alla bitar måste du välja en ny sorts skräp och slutföra din tur.
-  Du lägger i en bit skräp i taget.
-  Du får bara använda en hand när du lägger i skräpet.
-  Du får flytta bitar i soptunnan men bara genom att röra dem med skräpbiten du håller i handen, du får inte använda din andra hand att flytta bitar.

När alla spelare har lagt i skräp i soptunnan är omgången slut. Varje spelare drar då ett nytt kort till sin hand.

### Vad händer om en skräpbit ramlar ur?

Om en bit skräp ramlar ur soptunnan på din tur avslutas din tur direkt. Du tar då den översta poängmarkören och placerar den framför dig.

Nu måste du tömma soptunnan och fylla på förrådet bredvid soptunnan. Sen ska soptunnan fyllas på igen enligt tabellen ovan beroende på antalet spelare. Efter det fortsätter omgången igen och spelare som ännu inte lagt i skräp spelar klart sina turer.

### Vad händer när förrådet av skräp är slut?

Om du lägger i sista biten av skräp i soptunnan och allt ligger kvar får du ta den översta poängmarkören. Placera den framför dig men med **plus sidan** uppåt.

Nu måste du tömma soptunnan och fylla på förrådet bredvid soptunnan. Sen ska soptunnan fyllas på igen enligt tabellen ovan beroende på antalet spelare. Efter det fortsätter omgången igen och spelare som ännu inte lagt i skräp spelar klart sina turer.

**Notera:** Ni ska naturligtvis placera skräpet i soptunnan så det gör det svårare för kommande spelare!

## SPELETS SLUT

Spelet slutar när ett av de 2 villkoren nedan uppfylls:

1. Alla spelare har spelat ut sina 10 kort och placerat i sitt skräp, då är 10:e omgången avslutad och alla räknar ihop sina poäng.
2. En spelare tar sista poängmarkören (-6 eller +6) Spelet är då avslutad och alla räknar ihop sina poäng.

## POÄNGRÄKNING

Spelarna räknar ihop poängen på sina markörer. En spelare utan någon poängmarkör får 0 poäng. Spelaren med mest poäng vinner.

**Notera:** En spelare kan vinna också på 0 poäng. Om 2 eller flera spelare har samma högsta poäng delar de på vinsten.

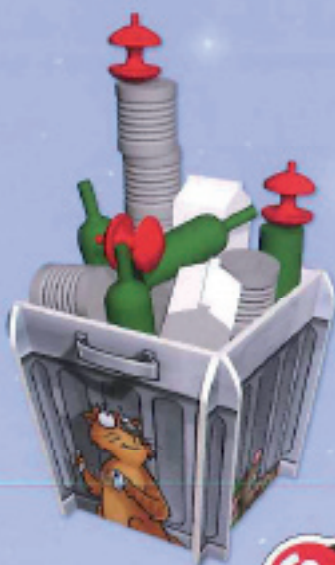
Speluppskaffare: Carlo A. Rossi

Illustrationer: Michael Menzel

Layout: Jere Kasanen

Lautapelit.fi

Salomonkatu 5, 00100 Helsinki, Finland  
www.lautapelit.fi | info@lautapelit.fi



© 2013 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich. Made in Germany.  
All rights reserved. www.abacusspiele.de

